

1. úloha - 100

Pomocou štyroch sedmičiek (7) a jednej jednotky (1) vyjadrite číslo 100. Okrem piatich uvedených číslíc môžete použiť štyri základné matematické operácie (+, -, x, :), odmocninu a zátvorky ().

2. úloha - Rovnica

Vo výraze $101 - 102 = 1$ presuňte jednu číslicu tak, aby platila rovnosť.

3. úloha - Zápalková úloha

Pokúste sa opraviť chybu premiestnením jednej zápalky, a to tak, aby vznikla správna rovnosť (nie nerovnica).

Z 12 zápalky je zostavená nasledujúca rovnica: $VI = IV - III$

4. úloha - Polnoc

Koľko je teraz hodín, ak čas, ktorý uplynul od poludnia, tvorí tretinu času, ktorý uplynie do polnoci?



5. úloha - Presýpacie hodiny

Máte 2 presýpacie hodiny. Jedny sú sedemminútové a druhé štvorminútové. Ako ich pomocou zmeriate presne 9 minút.



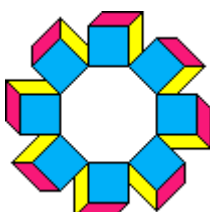
6. úloha - Kocka

Príkaz kocka s hranou dĺžky 20, nakreslí takýto obrázok (korytnačka by mala skončiť na rovnakom mieste, ako začala, natočená na sever).



Pomocou príkazu kocka sme nakreslili niekoľko obrázkov (vyfarbili sme ich dodatočne pomocou nástroja Výplň v paneli kreslenia). Zistite, ktorý riadok patrí ku ktorému obrázku.

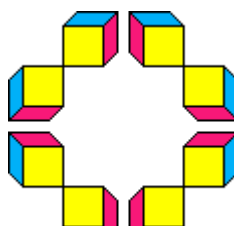
1. opakuj 4 [kocka vp 90 do 60 vp 180 kocka vp 180]
2. opakuj 4 [kocka vp 90]
3. opakuj 8 [kocka vp 90 do 20 v1 45]
4. opakuj 4 [kocka vp 90 do 20 v1 90 vz 20]



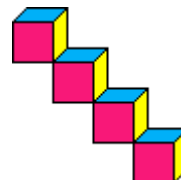
A



B



C



D