



1. Káčer Donald a maľovanie steny

Káčer Donald sa nasťahoval do nového domu. Potrebuje však vymaľovať steny. Keďže je veľký priateľ Myšiaka Mickey, tak sa rozhodol, že steny vyzdobí pečiatkami hlavy Myšiaka Mickeyho, podľa vzoru na obrázku. Pomôžte káčerovi a vytvorte program, ktorý bude vykresľovať tieto pečiatky na náhodných miestach na

obrazovke.

Vstupné parametre sú: veľkosť pečiatky a počet pečiatok na stene. Všetky pečiatky sú rovnako veľké. Farby pečiatok sú náhodné.



Obr. 1: Ukážka opečiatkovanej steny



Obr. 2: Ukážka pečiatky

2. Myšiak Mickey a vankúše



Myšiak Mickey sa rozhodol navrhnuť vzory na svoje vankúše. Majú to byť pružky rôznej hrúbky a farby. Podmienka je ale počet prúžkov na vankúši. Pomôžte myšiakovi vytvoriť program, ktorý vykreslí vankúš s načítaným počtom prúžkov na vankúšiku. Výška vankúša nech je 100 bodov. Pozrite sa na ukážky vankúšikov:



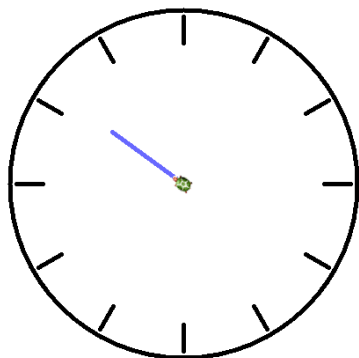
Obr. 4: Vankúš pre 20 pásikov



Obr. 3: vankúš pre 15 pásikov

3. Macko Pu a ciferník

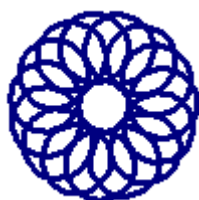
Macko Pu dostal nové ručičkové hodiny. Avšak ručičky na nich nie sú. Pomôžte nakresliť malú ručičku na ciferníku podľa vygenerovaného času tak, aby sa vykreslila malá ručička. Váš program má vykresliť ciferník s čiarkami označujúcimi iba hodiny od 1 do 12 a podľa hodnoty premennej **hodina** vykresliť malú ručičku primeranej veľkosti na stanovenej pozícii. Pri každom vykreslení zmeňte náhodne farbu ručičky.



Obr. 5: Ukážka možného riešenia

4. Mulan a záhrada

Mulan sa rozhodla, že do svojej záhradky vysadí farebné kvietky. Pomôžte jej vytvoriť záhradu podľa jej predstavy. Naprogramujte kvety podľa obrázka tak, aby sa vykreslili na jednu priamku. Počet kvietkov je vstup do procedúry. Farba kvietkov nech sa vždy vygeneruje náhodne.



Obr. 6: Kvietky do záhrady Mulan